

IMPLEMENTASI SISTEM JASA PEMBANGUNAN DAN DESAIN RUMAH MENGUNAKAN ADOBE DREAMWEAVER

Dwi Retnosari¹⁾ dan Muhammad Haris¹⁾

¹⁾Departement Teknologi Informasi Universitas Islam Kalimantan MAAB Banjarmasin

E-mail: dwiretnosarisari@gmail.com

ABSTRACT

Sahmadi Design is one of the many businesses that offer services design and development of existing homes in Banjarmasin. In offering design services, Design Sahmadi still use brochures and information by word of mouth so it felt less effective in the services market. Therefore, it is necessary to have an information system in terms of promoting home design services and construction of houses through online media. Sources used to collect data in this study were interviews, observation, literature study and documentation. The tools used to analyze consists of the Data Dictionary, DFD, context diagram, and Relation Table, while the programming language used is Adobe Dreamweaver using MySQL database. The end result of this research is the creation of an information system that makes it public in knowing information about home design services and construction of houses and simplify Sahmadi Design leadership in promoting business. The output of this research is a data report design services, construction services, confirmation of payment, type of home, and quality ingredients.

Keywords: Design Services , Home, Adobe Dreamweaver

PENDAHULUAN

Sebagian besar orang yang membangun rumah membutuhkan perencanaan anggaran sebagai referensi kebutuhan biaya yang dibutuhkan untuk dapat membangun rumah yang diinginkan, namun tidak semua orang memiliki kemampuan untuk menghitung perencanaan anggaran biaya sebelum membangun rumah. Sahmadi Architek merupakan salah satu dari sekian banyak usaha yang menawarkan jasa desain dan pembangunan rumah yang ada di Banjarmasin. Dalam menawarkan jasa desainnya, Sahmadi Architek masih menggunakan brosur dan informasi dari mulut ke mulut sehingga dirasakan kurang efektif dalam memasarkan jasanya. Berdasarkan latar belakang di atas maka diperlukan sebuah implementasi sistem yang dapat dengan mudah digunakan dalam hal melakukan promosi jasa desain rumah dan pembangunan rumah melalui media online. Sehingga masyarakat yang memerlukan informasi tidak perlu repot lagi dalam hal melakukan pertanyaan serta meminta pembuatan desain rumah yang diinginkan. Masalah yang ingin diselesaikan adalah bagaimana membuat sebuah

implementasi sistem yang dapat dengan mudah diakses masyarakat dan dapat membantu dalam hal melakukan promosi jasa desain rumah dan pembangunan rumah.

Adobe Dreamweaver merupakan sebuah HTML editor Profesional untuk mendesain secara visual dan mengelola situs web beserta halaman-web. Saat ini terdapat *software* dari group Macromedia yang banyak digunakan untuk mendesain situs web. Adobe Dreamweaver 3 merupakan versi lama yang menjadi web authoring terbaik pada tahun 2000. Di tahun 2001, Macromedia meluncurkan Adobe Dreamweaver 4 yang lebih baik dan lebih canggih. Setahun kemudian muncul release terbaru dengan sebutan Adobe Dreamweaver 2002 atau dikenal dengan Dreamweaver MX. Dan saat ini, sudah beredar update yang terbaru yakni Adobe Dreamweaver MX 2004. Pada Dreamweaver MX 2004 terdapat beberapa kemampuan bukan hany sebagai software untuk desain web saja tetapi juga untuk menyunting kode serta pembuatan aplikasi web dengan menggunakan berbagai bahasa pemrograman web

base, antara lain PHP, JSP, ASP dan ColdFusion.

Dreamweaver merupakan software populer yang digunakan oleh web designer maupun web programmer guna mengembangkan sebuah situs web. Ruang kerja, fasilitas dan kemampuan Dreamweaver mampu meningkatkan produktivitas dan efektivitas dalam desain dan maintain sebuah web. Dreamweaver juga dilengkapi dengan fasilitas untuk manajemen situs yang cukup lengkap. Fasilitas penyuntingan secara visual dari Dreamweaver MX 2004 membuat anda dapat menambah desain dan fungsionalitas halaman web tanpa perlu menulis satu baris kode pun (Yudha Yudhanto (2004).

METODE PENELITIAN

Metode pengumpulan data dan informasi yang digunakan adalah sebagai berikut :

a. Studi Lapangan

Yaitu penelitian yang dilakukan dengan cara mengadakan penelitian langsung di lokasi yang menjadi objek penelitian.

1. Observasi

Yaitu melakukan pengamatan langsung ditempat yang menjadi objek penelitian yaitu pada Sahmadi Design dengan mengadakan pencatatan terhadap kejadian atau peristiwa yang terjadi dan penulis akan terlibat langsung dalam proses kerja.

2. Wawancara

Yaitu dilakukan tanya jawab dengan pihak yang dapat memberikan penjelasan yang dibutuhkan dalam penelitian ini dengan menggunakan pedoman wawancara, yang akan dilakukan pada pimpinan Sahmadi Design.

b. Internet

Yaitu untuk memperoleh data secara online sehingga dapat menambah bahan referensi untuk aplikasi yang akan dikembangkan.

Perancangan Sistem

Analisis Sistem yang Berjalan

Sistem yang berjalan saat ini terbilang sangat sederhana. Dalam hal pembukuan masih dilakukan secara manual yaitu dengan cara menulis di kertas mengenai data-data pesanan desain dari pelanggan. Sedangkan dalam hal promosi sistem yang dilakukan masih menggunakan proses secara lisan atau mulut ke mulut sehingga jangkauan promosi pun terbatas.

Analisis Kebutuhan Sistem Baru

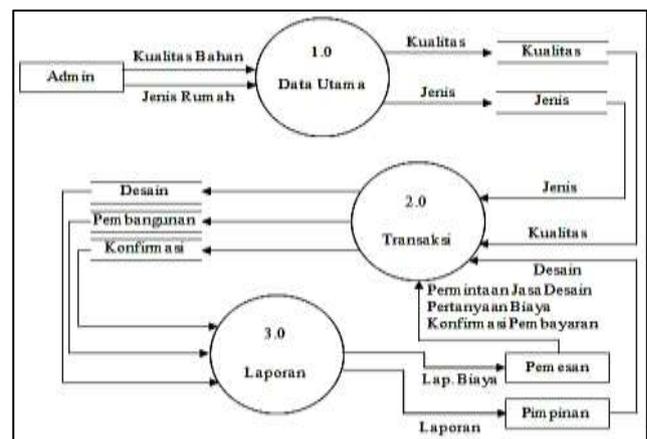
Berdasarkan masalah-masalah yang ditemui pada sistem yang sekarang, maka akan lebih baik jika proses promosi dapat dilakukan secara online sehingga akan dapat membantu dalam hal jangkauan promosi yang lebih luas. Sedangkan dalam hal jasa desain dengan adanya sistem ini akan dapat membantu cakupan orang yang akan meminta jasa desain tidak hanya mencakup wilayah Banjarmasin saja. Dalam hal melakukan proses pertanyaan juga lebih mudah karena pelanggan tidak perlu lagi harus bertemu langsung dan dapat dilakukan secara online.

Perancangan Model Sistem



Gambar 1. Perancangan Model Sistem

Diagram diatas adalah diagram yang terdiri dari satu proses dan menggambarkan ruang lingkup suatu sistem. Diagram konteks merupakan level tertinggi dari DFD (Data Flow Diagram) yang menggambarkan seluruh input ke sistem atau output dari implementasi sistem jasa desain dan pembuatan rumah.

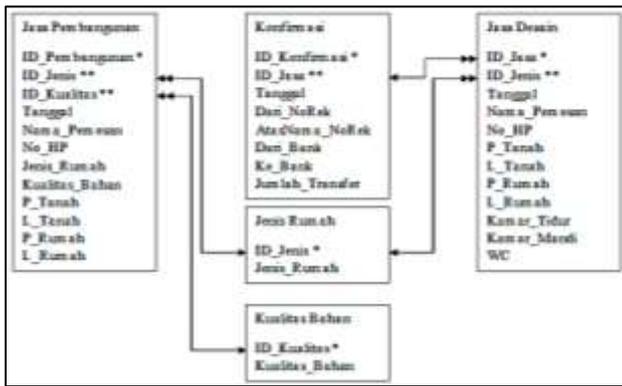


Gambar 2. Perancangan Database

Data Flow Diagram (DFD) adalah suatu diagram yang menggunakan notasi-notasi untuk menggambarkan arus dari data sistem, yang penggunaannya sangat membantu untuk memahami sistem secara logika, tersruktur dan jelas. DFD merupakan alat bantu dalam menggambarkan atau menjelaskan proses kerja suatu implementasi sistem jasa desain dan pembuatan rumah.

Perancangan Database

Relasi Tabel adalah hubungan antara beberapa tabel. Relasi antar tabel dihubungkan oleh *primary key* dan *foreign key*. Untuk membuat relationship maka masing-masing tabel harus memiliki primary key dan foreign key untuk dapat menghubungkan antara tabel induk dengan tabel anak.



Gambar 3. Relasi Antar Tabel

HASIL DAN PEMBAHASAN

Implementasi Form Login



Gambar 4. Form Menu Admin

Implementasi Menu Admin

Menu admin adalah menu yang muncul setelah melalui proses login. Berikut ini adalah tampilan menu admin:



Gambar 5. Menu Admin

Implementasi Menu Home

Menu home merupakan tampilan awal ketika user mengakses website jasa desain dan pembangunan rumah pada Sahmadi Design. Berikut ini adalah tampilan form menu home:



Gambar 6. Menu Home

Implementasi Menu Layanan

Form menu layanan merupakan tampilan yang berisi tentang layanan jasa yang tersedia di Sahmadi Design. Berikut ini adalah tampilan menu layanan:



Gambar 7. Menu Layanan

Implementasi Form Pemesanan Jasa Desain

Form pemesanan desain adalah form yang berfungsi untuk menginputkan data-data pemesanan jasa desain. Berikut ini adalah tampilan form pemesanan jasa desain:



Gambar 8. Form Pemesanan Jasa Desain

Implementasi Form Menu Konfirmasi Pembayaran

Form menu konfirmasi pembayaran adalah form yang berfungsi sebagai penginputan konfirmasi pembayaran. Berikut ini adalah tampilan form menu konfirmasi pembayaran:



Gambar 9. Menu Konfirmasi Pembayaran

Implementasi Form Menu Galeri

Form menu galeri merupakan form yang berfungsi untuk melihat galeri foto . Berikut ini adalah tampilan form menu galeri:



Gambar 10. Menu Galeri

Implementasi Menu Input Data

Menu input data adalah menu yang berisi inputan data berupa data jenis rumah, data kualitas

bahan dan data respon kontak. Berikut ini adalah tampilan menu input data:



Gambar 11. Menu Input Data

Implementasi Menu Laporan

Menu laporan adalah menu yang berisi data laporan. Berikut ini adalah tampilan menu laporan:



Gambar 12. Menu Laporan

Laporan Biaya Jasa Desain Rumah

Laporan jasa biaya jasa desain rumah berisi perhitungan biaya jasa desain rumah setelah user menginputkan ukuran bangunan. Berikut ini tampilan laporan biaya jasa desain rumah:

Terima Kasih Telah Melakukan Pemesanan Jasa Desain di Bahwah Design ...
 Berikut ini adalah rincian data yang telah Anda inputkan beserta rincian biaya yang harus dibayarkan...

No. Pemesanan	: 00008
Jenis Rumah	: Cluster
Tanggal	: 2015-09-13
Nama Pemesan	: Hita
No HP	: 81234567
Alamat	: Jalan Belitung laut
Panjang Tanah	: 13
Lebar Tanah	: 13
Panjang Rumah	: 10
Lebar Rumah	: 10
Rencana Kamar Tidur	: 3
Rencana Kamar Mandi	: 2
Rencana W/C	: 2
Total Biaya Desain	: 1000000

Gambar 13. Laporan Biaya Jasa Desain Rumah

Laporan Biaya Pembangunan Rumah

Laporan biaya pembangunan rumah berisi data-data asumsi perhitungan biaya pembangunan

rumah setelah user menginputkan form pembangunan rumah. Berikut ini biaya pembangunan rumah:



Gambar 14. Laporan Biaya Pembangunan Rumah

Laporan Data Konfirmasi Pembayaran

Laporan data konfirmasi pembayaran berisi data-data konfirmasi pembayaran yang telah dilakukan oleh konsumen setelah melakukan pemesanan. Berikut ini tampilan laporan data konfirmasi pembayaran:



Gambar 15. Laporan Data Konfirmasi Pembayaran

Laporan Jasa Desain Berdasarkan Jenis Rumah

Laporan jasa desain berdasarkan jenis rumah berisi data-data berdasarkan jenis rumah. Berikut ini tampilan laporan jasa desain berdasarkan jenis rumah:



Gambar 16. Laporan Jasa Desain Berdasarkan Jenis Rumah

KESIMPULAN

1. Implementasi sistem ini dapat diakses oleh semua orang sehingga pemesan dapat melakukan penginputan data secara benar.
2. Implementasi sistem ini dapat mempermudah masyarakat dalam melakukan promosi jasa desain rumah dan pembangunan rumah.

DAFTAR PUSTAKA

Jerry Filtz Gerald, Arda F Flitz Gerald, Werren D Stallinys, 1981, Jr. *Fundamental Of System Analysis*, edisi kedua, hal5 Newyork; Koin Wiley & Sons

Jogiyanto, H. M., 2005, Analisis dan Desain Sistem Informasi, Penerbit Andi. Yogyakarta.

Kadir, Abdul. Andi Offset ,1999, Konsep dan Tuntunan Praktis Basis Data. Yogyakarta

Kristanto , Ir. Harianto, 2004, Buku pegangan kuliah Konsep & Perancangan Database, Andi Offset: Yogyakarta.

Kusrini, 2007, Strategi Perancangan dan Pengelolaan Basis Data, Andi Offset: Yogyakarta.

Turner, John FC, 2001, Freedom to Build, Dweller Control of Te Housing Process, The Macmillan Company, New York.

Yudhanto, Yudha. 2004. Macromedia Dreamweaver for beginner#1. Surakarta.